

SPORTSCHÜTZEN 50

Dornstadt-Bollingen e.V.

Bollinger Vereine- und Gruppenschießen

Anlässlich unseres 50-jährigen Vereinsjubiläums veranstalten die Sportschützen Dornstadt-Bollingen vom 19. bis 23. Juni 2023 ein Vereine- und Gruppenschießen.

Eingeladen sind in Bollingen ansässige Vereine, Firmen, Organisationen und jegliche Art von Gruppierungen.

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen ab 18 Jahren. Eine Mannschaft besteht aus maximal 7 Personen, wobei auch mehrere Mannschaften angemeldet werden können.

Geschossen wird mit dem Luftgewehr stehend aufgelegt.

Die Startgebühr pro Mannschaft beträgt 25 €, sie ist vom ersten Starter einer Mannschaft zu entrichten. Bei der Startgebühr sind die Munition für 2 Serien zu je 10 Schuss und dazugehörige Scheiben beinhaltet. Die Luftgewehre werden vom Verein gestellt.

Ein Nachkauf von maximal 3 Serien zu je 10 Schuss pro Teilnehmer für 2,50 € je Serie ist möglich.

Es wird jeweils das beste Blattl (geringste Abweichung von der Mitte) der vier Besten einer Mannschaft gewertet. Die drei besten Mannschaften erhalten einen Mannschaftspreis.

Für die Einzelwertung zählt die beste Serie (10 Schuss) nach Ringwertung. Die ersten drei Plätze erhalten ebenfalls Preise.

Schießtage für das Wertungsschießen:

Montag 19. Juni bis Freitag 23. Juni, jeweils 19.00 bis 22.00 Uhr

Am Dienstag 13. Juni und Freitag 16. Juni besteht die Möglichkeit für ein kostenloses Probetraining zur Vorbereitung. Für das leibliche Wohl ist gesorgt.

Die Siegerehrung findet an unserem **Tag der offenen Tür** am 08. Juli um 14.00 Uhr statt. Preise, die nicht abgeholt werden, werden an den Nächstplatzierten weitergegeben.

Die Entgegennahme der Preise durch einen Vertreter ist möglich.

Anmeldungen oder Rückfragen richten Sie bitte an unseren Sportleiter Lukas Banzhaf, Tel.: 0177/3251010 oder E-Mail: sportleiter@sps-dornstadt-bollingen.de.

Über Ihre Anmeldung bis spätestens **18. Juni 2023** würden wir uns freuen.

Wir wünschen allen Teilnehmern ein „Gut Schuss“.

Florian Looser
Oberschützenmeister